

SDK-Programmierung bei TurboCAD™

(VBA u.a.)

**1. Versuch eines Tutorials im deutschen Sprachraum,
etwas Licht in die Höhen und Tiefen der Makroprogrammierung u.ä.
für das CAD-Programm "TurboCAD™" zu bringen.
"TurboCAD™" ist eine weit verbreitete und für ihren Funktionsumfang,
sowie AutoCAD-Kompatibilität sehr preiswerte CAD-Software.**

Basis war TurboCAD 10.1, zu neueren TC-Versionen -> siehe Ergänzungen

Erarbeitet im Jahre 2005-2007, ergänzt im Jahre 2009/2010
© Peter Salomon, Heinrich-Grüber-Str.159, 12621 Berlin

Die vorliegende Publikation ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, Irrtum und Änderungen vorbehalten.
Eine auch auszugsweise Vervielfältigung bedarf in jedem Fall der Genehmigung des Herausgebers.

Die hier wiedergegebenen Informationen, Dokumente, Schaltungen, Verfahren und Programmmaterialien wurden sorgfältig erarbeitet, sind jedoch ohne Rücksicht auf die Patentlage zu sehen, sowie mit keinerlei Verpflichtungen, noch juristischer Verantwortung oder Garantie in irgendeiner Art verbunden. Folglich ist jegliche Haftung ausgeschlossen, die in irgendeiner Art aus der Benutzung dieses Materials oder Teilen davon entstehen könnte.

Für Mitteilung eventueller Fehler ist der Autor jederzeit dankbar.

Es wird darauf hingewiesen, daß die erwähnten Firmen- und Markennamen, sowie Produktbezeichnungen in der Regel gesetzlichem Schutz unterliegen.

Inhaltsverzeichnis

1. [Einleitung](#)
 - 1.1. [Historie – TC1.0 bis heute](#)
2. [Aufgabenstellung](#)
3. [Vorbereitende Arbeiten](#)
4. [1. Versuch](#)
5. [Hinzufügen und Ausführen vordefinierter Makros](#)
6. [Die integrierte Startoberfläche](#)
7. [1. Test – Funktionsanalyse im Direktfenster](#)
8. [Weitere Analyse mithilfe des TC-Objektkatalogs](#)
 - 8.1. [Das *app*-Objekt](#)
 - 8.2. [Das *drw*-Objekt](#)
 - 8.3. [Das *grColl*-Objekt](#)
 - 8.3.1. [Ergänzung zu „*Properties*“ \(Datenbank\)](#)
 - 8.4. [Die Gfatic-Objekte in TurboCAD](#)
 - 8.4.1. [Linie](#)
 - 8.4.2. [Kreis](#)
 - 8.4.3. [Text](#)
 - 8.5. [Methoden und Eigenschaften der GraphicsCollection](#)
 - 8.6. [Methoden und Eigenschaften des Application-Objects](#)
 - 8.7. [Methoden und Eigenschaften des Drawing-Objects](#)
 - 8.8. [Methoden und Eigenschaften des Layer-Objects](#)
 - 8.9. [Methoden und Eigenschaften des Selection-Objects](#)
 - 8.10. [Methoden und Eigenschaften des View-Objects](#)
 - 8.11. [Das Objektmodell von TurboCAD](#)
9. [Ereignisse bei TurboCAD](#)
 - 9.1. [TurboCAD Events](#)
 - 9.2. [Anwendung von TurboCAD-Ereignissen \(kommentiertes Beispiel\)](#)
10. [TurboCAD mit eigener Benutzeroberfläche](#)
 - 10.1. [TurboCAD mit zusätzlichen Menüs – sog. Add-Ins](#)
 - 10.2. [Installing and Debugging Custom Regen Object Servers](#)
 - 10.3. [Creating Custom Tools](#)
 - 10.4. [IToolServer-Schnittstelle](#)
 - 10.4.1. [GetToolInfo-Arrays](#)
 - 10.4.2. [Toolbar Button Bilder](#)
 - 10.4.3. [Tool Command Status](#)
 - 10.5. [Tom's TurboCAD Topics](#)
 - 10.6. [Die Installation der SDK-Beispiele](#)
 - 10.7. [Eigener erster Versuch](#)
 - 10.8. [Zweiter Versuch](#)
 - 10.9. [AddOn's mit VC++](#)

- 11. [TurboCAD mit dem Internet-Explorer](#)
- 11.1. [Die HTML-Seite](#)
- 11.2. [TurboCAD in HTML ausführen](#)
- 11.3. [Arbeiten mit xml-Dateien](#)

Anhang

A0 [Properties der Gfatic-Objecte "LINE", "ARC", "TEXT"](#)

A1 [Umrechnung Winkel-Bogenmass](#)

B1 [Der Schaltplan-Editor](#)

B1.1 [Ausgangssituation](#)

B1.2 [Zielstellung](#)

B1.3 [Realisierung](#) – Grundidee

B1.3.2 [Anwendung der TurboCAD-Datenbank](#)

B1.3.3 [Vorraussetzungen bei den Symbolbibliotheken](#)

B1.3.4 [Die UserForm „Verbindungen“](#)

B1.3.5 [Klassenmodule](#)

B1.3.6 [Ereignisgesteuerte Datenbank-Aktionen](#)

B1.3.7 [Darstellung der Objekthierarchie](#)

B1.3.8 [Der Linien-Zeichnen Algorithmus](#)

B1.3.9 [Löschen der alten Verbindung](#)

B1.3.10